

基于 VxWorks 下 dosFS 的块设备开发研究

吴云

(中国航空工业集团公司西安航空计算技术研究所, 陕西 西安 710077)

摘要: VxWorks 环境下,介绍了在 dosFs 文件系统下完成对块设备驱动开发过程。首先介绍 dosFs 文件系统的初始化过程,着重分析了块设备内核驱动的结构,详细介绍了设备驱动初始化及驱动主要函数。文章对在 VxWorks 系统与 dosFs 文件系统下开发块设备进行了总结,以使用户可以快捷地对块设备进行配置开发。

关键词: VxWorks; dosFS; 块设备

中图分类号: TP316.2

文献标识码: A

文章编号: 1673-1131(2017)11-0136-02

0 引言

Vxworks 作为高性能的实时操作系统,在航空、航天等高精尖技术领域,具有广泛应用。块设备主要以“块”来存取各种数据,为了便捷管理各种数据,文件系统将块设备封装为独立的文件,方便数据维护。

VxWorks 为块设备提供了 rawFs 和 dosFs 两种文件系统。rawFs 将整个块存储设备看作一个大文件,连续的现行存储,不具有层次性视图,rawFs 通过 CBIO 中间层与底层设备驱动进行缓冲。dosFs 文件系统通过不同等级设置来管理目录、子目录和包含文件,具有可视化。支持分配连续文件,提高嵌入式设备访问效率,提供了十分灵活的块数据管理方法,与广泛可用的存储器具有兼容性。支持 NFS 系统。从而为块设备的开发提供了很好的支撑。

1 DosFS 文件系统初始化

块设备通过 dosFs 使用之前,dosFs 首先需要完成初始化,这个过程在 VxWorks 的启动过程中完成。

块设备驱动程序与 I/O 系统关系如图 1 所示。



图 1 块设备驱动程序与 I/O 系统的关系

dosFs 一方面对 I/O 子系统进行管理,首先调用 iosDrvInstall 函数注册 dosFs 中间层驱动函数,而 dosFs 中间层通过 dosFsLibInit 函数完成与 I/O 子系统层之间的衔接。通过调用“iosDrvInstall”将系统调用的 creat、delete、open、close、read、write、ioctl 等函数注册到驱动程序列表;另一方面调用底层设备驱动,初始化一个 BLK_DEV 结构,获取必须的底层驱动信息。iosDrvInstall 的函数原型如下。

```
int iosDrvInstall(FUNCPTR pCreate, FUNCPTR pDelete,
FUNCPTR pOpen, FUNCPTR pClose, FUNCPTR pRead,
FUNCPTR pWrite, FUNCPTR pIoctl)
```

其次,用户不能直接对底层设备发送请求进行操作,而是通过设备驱动表找到对应的注册函数,通过这些函数进行响应作为过渡,最终将通过底层驱动进行操作。dosFs 通过 dosFslib 库完成与底层设备驱动之间的连接,其中的核心函数是 dosFsDevInit。

```
STATUS dosFsDevCreate
{
```

```
char * pDevName, /*设备名*/
CBIO_DEV_ID cbio, /*CBIO 设备*/
u_int maxFiles, /*最大同时打开文件数*/
u_int autoChkLevel /*文件一致性检查处理级别*/
};
```

需要注意的是 CBIO_DEV_ID 实际上是一个 cbioDev 结构指针,并且实际上总是调用 BLK_DEV 结构指针,将其封装成 CBIO 结构。

最后调用 dosFsVolFormat 函数完成格式化操作,以便正确地访问块设备。

```
STATUS dosFsVolFormat
{
```

```
void * device, /*被格式化的块设备节点名*/
int opt, /*格式化选项*/
FUNCPTR pPromptFunc /*格式化参数*/
}
```

一般来说对已小于 2G 的块设备采用 FAT16 进行格式化,大于 2G 的设备采用 FAT32 进行格式化。

2 块设备驱动内核结构

文件系统层需要与底层设备驱动进行交互,因而定义了 BLK_DEV 内核结构作为交互的媒介。BLK_DEV 的结构定义如下:

```
typedef struct
{
FUNCPTR bd_blkRd; /*块设备数据块读取函数*/
FUNCPTR bd_blkWrt; /*块设备数据块写入函数*/
FUNCPTR bd_ioctl /*块设备控制函数*/
FUNCPTR bd_reset /*复位设备函数*/
FUNCPTR bd_statusChk /*查询设备状态函数*/
FUNCPTR bd_statusChk /*查询设备状态函数*/
```

```

    BOOL bd_removable /*可移动标志*/
    ULONG bd_nBlocks; /*设备总块数*/
    ULONG bd_bytesPerBlk; /*每块字节数*/
    ULONG bd_blksPerTrack; /*每磁道块数*/
    ULONG bd_nHeads; /*磁头数*/
    Int bd_retry; /*I/O 错误时尝试次数*/
    Int bd_mode; /*操作模式*/
    BOOL bd_readychanged; /*设备状态*/
}

```

上述结构中,读写函数是其中的核心功能。块设备中不能进行单字节的读写,只能每次以一个块的方式进行读写,文件系统将完成目录或文件向块的转换过程。

一般情况下会将内核信息与驱动信息定义为一个整体方便同时访问。驱动自定义结构如下。

```

typedef struct _blk_dev_struct
{
    BLK_DEV blkdev;
    UINT32 regBase; /*硬盘控制寄存器基地址*/
    FUNCPTR intHandler; /*硬盘控制器中断响应函数*/
    UINT8 intLevel; /*硬盘控制器中断号*/
}

```

在块设备驱动中既可以采用轮询的方式进行读写,也可以采用中断的方式进行读写,具体由项目的读写要求和硬件设计来进行设计。

3 块设备驱动

一般的块设备数据传输有两种模式,PIO模式和DMA模式。PIO模式是一种通过CPU通过I/O端口指令来进行读写的数据交换模式,传输速度从3.3MB/s到16.6MB/s不等。DMA是直接访问内存进行读取数据,CPU只需要向DMA控制器下达指令,让DMA自行完成数据传输,完成后向CPU反馈信息,其最大传输速度也是16.6MB/S,但是极大地减轻了CPU的负荷。但是无论哪种传输方式,对块设备的底层驱动是一致的。

块设备首先要进行初始化过程。通过ataBlkDrv函数完成底层设备控制器寄存器的配置、校正磁头、复位块设备等工作。如果是多个块设备,则需要分别调用一次ataBlkDrv函数,同时给出块设备控制编号、块设备控制器寄存器基地址、中断号。ataBlkDrv实际上尚未完成对BLK_DEV提供给上层使用的关键结构成员的初始化。这个工作交由ataBlkDevCreate函数完成。

ataBlkDevCreate完成驱动自定义结构的分配,初始化以及底层所需要的其他资源的分配工作。最重要的是,该函数将BLK_DEV作为函数返回值,提供给CBIO中间层使用,所以上层用户对底层的读写、控制、状态查询、复位等都通过BLK_DEV结构信息完成。

块设备驱动中读写函数名无关紧要,因为他们总是要调用函数ataBlkRw。

```
ataBlkRw
```

```

{
    BLK_DEV *pDev, /*块设备结构指针*/
    Int startBlk, /*起始块号*/
    Int nBlks, /*需要读取的总块数*/
    char *pBuf, /*存放被读取数据的缓冲区*/
    int bd_mode
};

```

如果是写,则bd_mode设置为O_RDONLY,如果是读,则bd_mode设置为O_WRONLY。其他参数需要调用的读写函数给出。

接口复位函数主要是在硬件产生问题后复位硬件。其过程如下:

```

STATUS ataReset(ATA_BLK_DEV *pDev)
{
    int retrySeek=0;
    int status=OK;
    while(ataCmd(pDev,ATA_CMD_RESET,0,0) !=OK)
    {
        If(++retrySeek>ataRetry)
        {
            Status=ERROR;
        }
    }
    return status;
}

```

状态接口函数的主要作用是检查当前磁盘是否发生变化。对于可更换存储介质的存储设备来说,这个接口非常关键。

至此,完成了对文件系统的初始化,对块设备驱动的设计,并通过BLK_DEV内核设计完成了两者之间的交互。上层可以通过直接调用驱动完成对底层的操作。

4 结语

本文首先从文件系统层入手,介绍了初始化过程,使得块设备对上层可见,从块设备内核层次出发介绍了不同层次之间的衔接关系,最后给出了设备驱动的主要函数和介绍。按照本文流程,可以快速实现块设备驱动配置。

参考文献:

- [1] 高斌,翟江涛,薛朋骏.一种VxWorks文件系统层访问控制方法[J].江苏科技大学学报(自然科学版),2015,29(5):462-466.
- [2] 马昕,张士洋.基于Vxworks的大容量信息存储实现方法研究[J].网络新媒体技术,2007,28(10):1102-1106.
- [3] 韩林.基于Vxworks的嵌入式记录回放系统[D].电子科技大学,2011.

作者简介:吴云(1990-),男,硕士,助理工程师,软件可靠性。