

VxWorks 操作系统在 OMAP 平台上的移植

李 永 孙士明 王爱国

(中国石油大学 (华东) 计算机与通信工程学院 东营 257061)

摘要: VxWorks 操作系统是美国风河 (WindRiver) 公司的一款嵌入式实时操作系统 (RTOS), 被广泛应用于通信、军事、航空航天等实时性要求极高的领域中; 而 OMAP 处理器则兼容 DSP 内核和 ARM 处理器, 具有广泛的应用领域。本文基于 OMAP5910 处理器架构和 VxWorks 操作系统的体系结构, 将 VxWorks 移植到 OMAP 平台上。即根据 OMAP5910 的存储器地址空间映射关系和硬件资源配置, 修改 VxWorks 操作系统的 BSP 相关文件, 包括系统异常处理、CPU 初始化、串口驱动和网络驱动的修改并加载等, 并编译成内核镜像, 将其移植到 OMAP5910 的 ARM 端。最后通过相应的测试点检测移植结果。

关键词: 嵌入式系统 VxWorks OMAP BSP 移植

Transplant of VxWorks Operating System to the OMAP Platform

LI Yong, SUN Shiming, WANG Aiguo

(College of Computer and Communication Engineering, China University of Petroleum (East China), Dongying, 257061, China)

Abstract: VxWorks operating system is an embedded real-time operating system (RTOS) and sold by Wind River Systems of Alameda, California, USA. It is applied in the fields which ask for high real-time features like signal communication, military, aviation, space flight and so on; On the other side, OMAP processor contains DSP kernel and ARM processor, and it has widespread application fields to use. This article transplants VxWorks to OMAP platform according to the structures of OMAP5910 processor and VxWorks operating system. First according to the memory address space mapping relations and hardware resource configure of OMAP5910, BSP of VxWorks is modified, including system exceptional operations, CPU initialization, serial driver, network driver and so on. Then the kernel image is compiled, and transplanted to the ARM side of OMAP5910. At last the system is verified correct by some corresponding test points.

Keywords: Embedded System, VxWorks, OMAP, BSP, transplant

VxWorks 操作系统是美国风河 (WindRiver) 公司的一款嵌入式实时操作系统 (RTOS)。VxWorks 因其高性能内核、友好的开发环境、卓越的可靠性和实时性被广泛应用于通信、航空航天等实时性要求极高的领域中。基于 VxWorks 风河公司又推出一套实时操作系统开发环境, 即 Tomado。首先 Tomado 保证即使目标机不同, 开发者也能使用一致的图形用户接口; 其次 Tomado 所有的开发工具都驻留在其平台上, 这样对嵌入式系统开发非常方便; 最后所有开发工具都通过一个中央服务器 (Target Server) 处理与目标机的通讯。因此无论连接方式是网络、串口、ICE 仿真器、ROM 仿真器或客户设计的调试通道, 所有工具均可使用。

OMAP5910 处理器, 是由 TI 应用最为广泛的 TMS320C55XDSP 内核与低功耗增强型 ARM925 微处理器组成的双核应用处理器。55X 系列 DSP 可提供对低功耗应用的实时多媒体处理的支持, 而 ARM925MPU 可满足控制和接口方面的处理需要。基于双核结构, OMAP5910 具有低功耗和强运算能力双重优点。一方

面产品低功耗且高性能，另一方面其 ARM 端采用开放式的软件设施，支持广泛的操作系统。

基于 OMAP5910处理器架构和 VxWorks操作系统的体系结构，提出了 VxWorks操作系统在 OMAP5910平台上的移植方案。通过修改 VxWorks操作系统的 BSP相关文件，将其移植到 OMAP5910的 ARM 端，并通过相应的测试检测是否成功。

1 VxWorks体系结构

VxWorks提供了一种高级体系结构^[1]，即其应用程序代码独立于硬件。基于这种思想，VxWorks具有很强的可移植性。原因是它采用了模块层次化设计，将所有硬件的功能函数分别放到一系列库中提供调用。这些库被称为板级支持包 BSP (Board Support Package)^[2]。BSP包含了一系列程序段，它们为 VxWorks操作系统提供了与硬件环境之间的主要接口，图 1包括了 VxWorks操作系统的各种组件，指明了依赖于硬件和独立于硬件的各个模块。

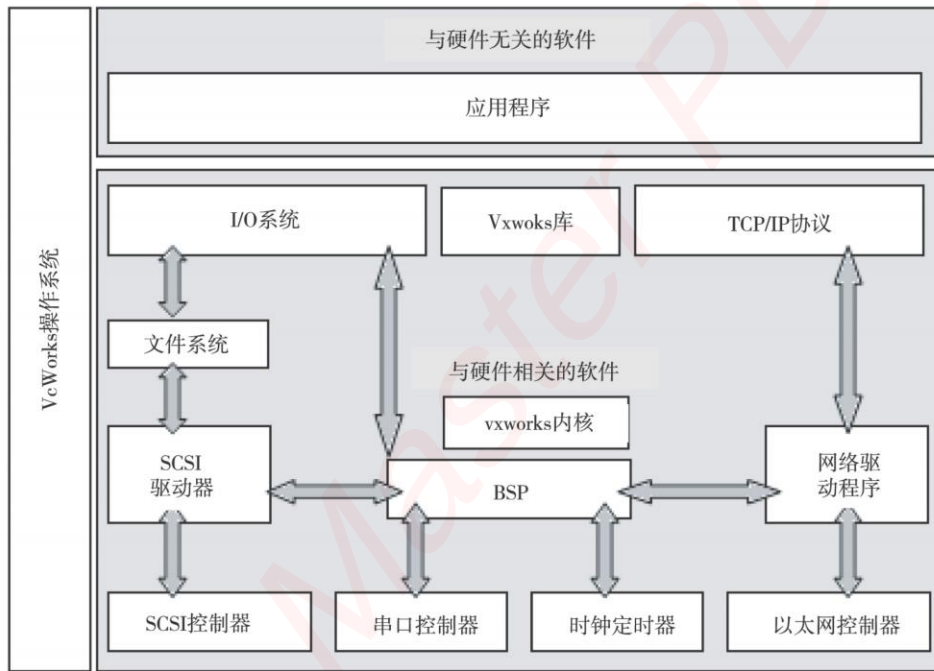


图 1 VxWorks体系结构

虽然风河公司如今已提供支持多种硬件的 BSP，但是随着多种新款 CPU 架构的出现，还是无法满足对适用于各种目标板 BSP的需求，其中就包括 OMAP5910的 BSP。所以要将 VxWorks移植到 OMAP5910平台，需要修改 BSP中相应的文件，使之适用于 ARM925的硬件结构。

2 移植过程

Tomado集成了 VxWorks BSP开发工具包，该工具包可以帮助开发者创建、注释以及测试新创建的 BSP、组件和项目工程。首先利用 Tomado创建一个类似 BSP模板^[3]；之后利用 Beyond Compare将模板中的文件与其它已经成功移植的 BSP文件进行比较，例如和基于 S3C2410架构的 BSP文件进行比较^[4]；然后根据 OMAP5910的存储器地址空间映射关系以及 OMAP5910开发板上的硬件资源配置^[5]，修改 BSP中的相应的文件；最后再修改设备驱动并进行烧写和测试。

2.1 异常处理

OMAP5910的 ARM925T核共支持 7种异常，每种异常都有固定的优先级和相应的处理器特权模式。

在处理 OMAP5910异常向量时，在 Flash存储器的起始地址硬编码异常入口，并在 RAM的起始地址仿 VxWorks建立异常向量表。当异常发生时，经 Flash存储器起始地址的异常入口跳转到 RAM中异常向量表入口，再调用 VxWorks提供的异常处理函数。异常向量表如表 1所示。

表 1 OMAP5910异常向量表

Address	Exception	Mode in Entry
0x00000000	Reset	Supervisor
0x00000004	Undefined instruction	Undefined
0x00000008	Software interrupt	Supervisor
0x0000000C	Abort (prefetch)	Abort
0x00000010	Abort (data)	Abort
0x00000014	Reserved	Reserved
0x00000018	RQ	RQ
0x0000001C	FQ	FQ

按照该异常处理流程，首先要在 Flash存储器的起始处添加硬件中断入口，即在 rom init. s文件起始处添加如下代码：

```
_ rom Init
B cold /*上电复位后执行的第一条指令，也可看作是复位向量 */
B _ romUndef
B _ romSwi
B _ romPrefetch
B _ romDataAbort
B cold /* _ romReserved */
B _ romRQ
B cold /* _ romFQ */
```

然后定义相应的异常处理函数，下面以 RQ中断为例说明中断处理函数的作用，在 rom init. s中添加如下代码：

```
_ ARM_ FUNCTDN (rom RQ)
_ rom RQ:
sub sp, sp, #4 /*减少 sp, 保存跳转地址 */
stmfd sp!, {r0} /*将工作寄存器压入堆栈 */
ldr r0, LMYM_ p rom RQ /*将存放中断程序入口地址的内存地址放入 r0 */
ldr r0, [r0] /*将中断程序入口地址放入 r0 */
str r0, [sp, #4] /*将中断程序入口地址压入堆栈 */
ldmfd sp!, {r0, pc} /*将工作寄存器和中断程序入口地址弹出到 r0和 PC */
```

其中 L \$_ p rom RQ被定义为

```
L $_ p rom RQ:
. long OMAP_ EXC_ BASE + 20
#define OMAP_ EXC_ BASE 0x10000100 /* SDRAM的起始地址 */
```

最后在初始化硬件即进入 sysHw Init () 函数之前，先在 RAM空间建立异常向量表。该向量表和 VxWorks建立的向量表只是位置不同。具体代码如下：

```
void OMAPExcVecSet (void)
{ int i;
i = (int) &excEnterUndef;
* ( (volatile int*) (OMAP_ EXC_ BASE + 0x0)) = i;
i = (int) &excEnterSwi;
```

```

* ( (volatile int*) (OMAP_EXC_BASE + 0x4)) = i;
i = (int) &excEnterPrefetchAbort;
* ( (volatile int*) (OMAP_EXC_BASE + 0x8)) = i;
i = (int) &excEnterDataAbort;
* ( (volatile int*) (OMAP_EXC_BASE + 0xc)) = i;
i = (int) &intEnt;
* ( (volatile int*) (OMAP_EXC_BASE + 0x14)) = i;
return; }

```

2.2 CPU初始化

由于 OMAP5910的寄存器与 S3C2410的差别很大^[6], 因此在 omap5910.h文件中根据 OMAP5910的 datasheet文档更新 CPU寄存器并替换 S3C2410.h文件^[7]。在系统上电时, 首先要做的就是初始化 CPU并配置相关寄存器。代码如下:

```

/*选择 ARM925T模式 */
mov r1, #0x81 /* 设置 ARM925T配置参数 */
mcr p15, 0, r1, c15, c1, 0 /* 写入 ARM925T配置寄存器 */
/*关闭看门狗定时器 */
ldr r1, =OMAP_WDT_TMER_MODE /* 0xffec808 */
mov r2, #OMAP_WDT_TMER_MODE_NIT1 /* 0x00F5 */
str r2, [r1]
ldr r1, =OMAP_WDT_TMER_MODE /* 0xffec808 */
mov r2, #OMAP_WDT_TMER_MODE_NIT2 /* 0x00A0 */
str r2, [r1]
/* flush v4 I/D caches */
mov r0, #0
mcr p15, 0, r0, c7, c7, 0 /* 清空高速缓存和写缓存 */
mcr p15, 0, r0, c8, c7, 0 /* 清空 TLB */
/* disable MMU stuff and caches */
mrc p15, 0, r0, c1, c0, 0
bic r0, r0, #0x00002300 /* clear bits 13, 9: 8 ( - - V - - - RS) */
bic r0, r0, #0x00000087 /* clear bits 7, 2: 0 (B - - - - CAM) */
orr r0, r0, #0x00000002 /* set bit 2 (A) Align */
orr r0, r0, #0x00001000 /* set bit 12 (D) I- Cache */
mcr p15, 0, r0, c1, c0, 0

```

以上代码是通过清零 c1寄存器的 bit [13], 使系统选择异常中断向量表的位置为 0x00000000 - 0x0000001c (OMAP5910支持高端异常中断向量表); 清零 bit [9: 8], 使在 MMU 启用时用作系统保护; 清零 bit [7], 使系统选择 little-endian内存模式; 清零 bit [2: 0], 从而禁止 MMU、地址对齐检查功能以及数据 cache; 置位 bit [2], 从而使能地址对齐检查功能; 置位 bit [12], 从而使能指令 cache。

```

mov r1, #0 /*屏蔽进程标识符寄存器 c13 */
mcr p15, 0, r1, c13, c0, 0
/*设置 CPU为 SVC32模式并禁止 RQ和 FQ中断 */
mrs r1, cpsr /*读取 cpsr寄存器的值到 r1 */
bic r1, r1, #0x0000001f
orr r1, r1, # (0x000000d3 | RQ_DISABLE_Bit | FQ_DISABLE_Bit)
msr cpsr, r1
/*屏蔽所有的中断源 */

```

```

mov r1, #0xffffffff
ldr r2, =OMAP_H1_MR
str r1, [r2] /*屏蔽所有一级中断源 */
ldr r2, =OMAP_H2_MR
str r1, [r2] /*屏蔽所有二级中断源 */
/*设置系统时钟 */
ldr r2, =DPLL_CTL /* DPLL 控制寄存器地址 */
mov r1, #OMAP_DPLL_CTL_NIT /* 0x0010, 设置 DPLL 为 lock 模式 */
str r1, [r2]
/* 设置 MPU - Clock - Control Register */
ldr r2, =ARM_DLECT2
ldr r1, =ARM_CKCTL_NIT /* 0x03DF, 使能所有的时钟 */
str r1, [r2]
ldr r2, =ARM_RSTCT1
ldr r1, =ARM_RSTCT1_NIT /* 0x0002, 使能 DSP */
str r1, [r2]
ldr r2, =ARM_RSTCT2
ldr r1, =ARM_RSTCT2_NIT /* 0x0001, PER reset */
str r1, [r2]
/* 设置 EMIFS 配置寄存器 */
ldr r2, =EMIFS_CONFIG
mov r1, #EMIFS_CONFIG_NIT /* 0x00000010, 使 Flash.RDY 信号为高电平 */
str r1, [r2]
/*设置 EMIFF SDRAM 配置寄存器 */
ldr r2, =EMIFF_MRS
ldr r1, =EMIFF_MRS_NIT /* 0x00000037 */
str r1, [r2]
ldr r2, =EMIFF_SDRAM_CONFIG
ldr r1, =EMIFF_SDRAM_CONFIG_NIT /* 0x000100F4 */
str r1, [r2]

```

至此，CPU的初始化工作已完成。以上代码全部在 rominit.s 文件中，因此上电后首先执行这部分代码。

2.3 串口驱动

2.3.1 串口设备层次

VxWorks的串行设备驱动不同于一般设备驱动。一般的设备都是在系统启动时调用 xxDrv() 来安装驱动程序表。然后在应用层使用设备时直接通过 fd -> 设备列表 -> 驱动程序表的顺序调用相应的驱动函数即可。而 VxWorks 串行设备的层次关系则不同，它采用了 3 层抽象的软件结构：标准 I/O 库 (ioLib) -> tty 库 (ttyDrv/ttyLib) -> 底层 SCC 驱动 (xxDrv)，如图 2 所示。

从图中可看出串行设备驱动 xxDrv 并不是直接和 I/O 系统交互，实际上内核启动时在驱动程序表中安装的不是 xxDrv 函数，而是 ttyDrv/ttyLib 提供的函数。串口 tty 驱动 (ttyDrv/ttyLib) 使 I/O 系统独立于具体 SCC 驱动，保证代码可复用和统一界面，而 SCC 驱动 (xxDrv/yyDrv) 处理和底层硬件有关的部分。

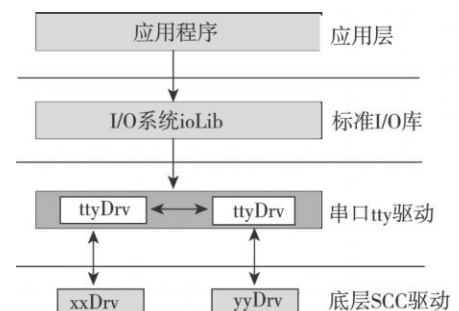


图 2 VxWorks 串口结构

2.3.2 tty驱动

创建 tty设备包括驱动程序初始化和创建设备，这两步都在 `usrRoot()` 中完成。创建完 tty设备后，用户可以调用 `iLib`中的 `write()`、`read()` 函数对串口进行读写操作。如图 3所示。

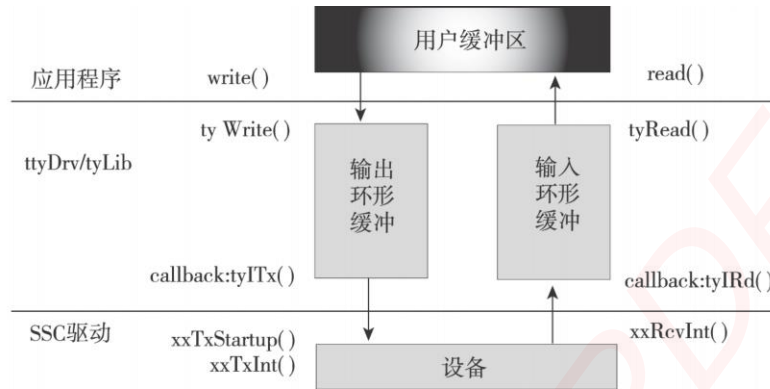


图 3 tty输入输出

2.3.3 修改底层 SCC驱动

串口 tty驱动属于系统提供的一般化代码，几乎不需要修改。但底层硬件相关的部分是由 SCC 驱动处理，因此必须根据自己的硬件环境修改 SCC 驱动程序。首先分析 OMAP5910的串口电路原理图可知，其开发板上的两个串行接口分别与 OMAP5910芯片的 UART1和 UART3接口连接。为了修改以及测试方便，在 BSP中只对 UART1的相关寄存器进行初始化配置。这里用到 VxWorks中用于初始化串口的数据结构 `xx_CHAN`，结构如下：

```

typedef struct
{
    SD_CHAN      sio;
    STATUS      (* getTxChar) ();
    STATUS      (* putRcvChar) ();
    void *      getTxArg;
    void *      putRcvArg;
    UINT32 *    regs;
    UINT8      inLevelRx;
} OMAP_CHAN;

/* 标准 SD_CHAN 结构 */
/* 发送设备中断的 */
/* 寄存器地址空 */
/* 硬件选项 */
/* 当前模式 (中断或轮询) */
/* 输入波特率 */
/* 接收设备中断的 */

```

SCC驱动初始化分两步。第一步在内核启动之前和 `usrInit()` 初始化后，串口 SCC被复位、禁止中断、串口能通过查询方式访问、实现系统级调试。通过 `sysSerialHwInit()` 初始化设备描述符，串口结构 `OMAP_CHAN`赋值并连接具体串口参数到 VxWorks的 I/O系统。然后再调用 `OMAPDevInit()` 初始化串口功能指针 `pChan->sio.pDrvFuncs = &OMAPSiDrvFuncs`，并调用 `OMAPbctl()` 对串口芯片的参数进行设置，包括 8位数据位、无奇偶校验、1个停止位、选择串口通信模式为轮询方式、初始化波特率等；第二步是在根任务 `usrRoot()` 中进行的第二次初始化，使串口可以以中断方式实现对 tty库的底层支持。在 `sysHwInit2()` 中调用 `inLibInit`初始化 `inVecTable`。 `OMAPDevInit()` 初始化中断驱动，调用 `inConnect()` 将 `sysClkInt()` 和 `sysAuxClkInt()` 的入口地址写入 `inVecTable`， `sysSerialHwInit2()` 函数连接串口中断。 `sysSerialHwInit2()` 通过 `inConnect()` 把串口的中断处理程序 `OMAPIntTx()` 和 `OMAPInRcv()` 连接接到相应的中断向量上，并由 `intEnable()` 开启两个中断。调用 `OMAPDevInit2()` 完成对串口的最终配置由轮询模式转换为中断模式。

2.3.4 中断服务程序

串口中断处理是当有数据发送接收时硬件产生中断，然后执行相应的中断服务程序进行处理。这样 CPU不必像轮询方式那样花费大量的时间查询外部设备的工作状态，有效提高 CPU的使用效率并使系统具有较高的实时性能。

2.4 网络驱动

由于 OMAP5910处理器内部不带网络控制器，因此需要外接带有 MAC/PHY层的网卡接口芯片。VxWorks整个网络接口呈层次结构，如图 4所示。用户网络应用程序通过 socket接口调用 TCP/IP协议层系列软件，网卡驱动程序则为协议软件提供对网卡的访问。VxWorks也为网卡驱动程序进行了分层，其中老式的 BSD4.3驱动程序功能，现在可以由协议层驱动、MUX层和 END驱动实现。

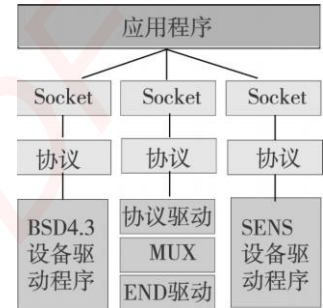


图 4 网络接口

由于使用的网卡芯片兼容 NE2000，因此采用 NE2000END 驱动。这里需要修改寄存器地址并初始化参数等。首先修改 ne2000End.c，修改头文件包含目录。sysInConnect修改为 inConnect，sysLanIntEnable改为 intEnable，并修改返回类型 void为 STATUS；其次修改 config.h文件，在其中添加网络驱动宏定义：#define NCLUDE_ NE2000_ END；再次修改 configNet.h文件。向 endDevTbl [] 表中添加新驱动条目，填写初始化串。注意，初始化串中不能使用宏定义，数值都采用 16进制表示。如下：

```

END_ TBL_ ENTRY endDevTbl [ ] =          2", 1, NULL, FALSE},
{ #ifdef NCLUDE_ NE2000_ END              #endif
  { 0, ne2000EndLoad, " 0x04000000: 0x0e: 0x0e: 1: 0:

```

最后修改 sysLib.c文件。在 sysLib.c中完成 CPU 端口初始化，添加 ne2000EneAddr定义，并实现 sysInByte、sysOuByte、sysInWordString和 sysOuWordString函数。注意，sysInWordString和 sysOuWordString的端口地址不用累加，并需按 8位操作。端口初始化代码如下：

```

static void portInit (void)                TROL, 1 < <9);
{  GPD_ REG_ BIT_ SET (GPD_ DIRECTDN_ CON-  GPD_ REG_ BIT_ CLR (GPD_ NTERRUPT_ MASK, 1
  TROL, 1 < <9);                            < <9);  }
  GPD_ REG_ BIT_ SET (GPD_ NTERRUPT_ CON-

```

这段代码设置 GPD9端口为 input端口；当电平由低变为高时产生中断信号；使能 GPD9中断。

2.5 下载调试

完成了上述工作后，修改 BSP的工作已基本完成。但是在下载调试之前还要做最后一步修改。修改的主要文件是 config.h和 Makefile。

2.5.1 修改 config.h

该文件使得用户可以根据需要配置 bootrom 程序中一些与开发板硬件资源联系非常密切的参数，从而使 bootrom正常地在开发板上运行。config.h文件中的配置参数是在 configAll.h文件内容的基础上根据开发板的硬件资源设置的，其中包括系统的启动方式、各种类型存储空间的范围^[8]、硬件接口的使用情况等。主要修改内容如下：

(1) 定义引导参数，采用网络下载 VxWorks映像

```

#define DEFAULT_ BOOT_ LNE                " h = 192.168.0.43 e = 192.168.0.31: fffff00 u = wag pw =
" ene (0, 0) wloveg: D: Tomado2.2 \ target \ proj \ Projec wag tn=UP - OMAP5910"
\ t0 \ default \ vxWorks" \

```

(2) 根据 OMAP5910的地址映射配置目标板的 Flash和 SDRAM:

```

#define LOCAL_ MEM_ LOCAL_ ADRS 0x10000000 /* 板载 SDRAM的起始地址 */

```

```
#define LOCAL_MEM_BUS_ADRS LOCAL_MEM_LOCAL_ADRS /*总线地址 */
#define LOCAL_MEM_SIZE 0x02000000 /* 32MB */
#define USER_RESERVED_MEM 0x0 /* see sysMemTop () */
#define ROM_BASE_ADRS 0x00000000 /* ROM的基址 */
#define ROM_TEXT_ADRS 0x00000000 /* ROM中代码的起始地址 */
#define ROM_SIZE 0x01000000
#define ROM_COPY_SIZE ROM_SIZE
#define ROM_SIZE_TOTAL 0x01000000
#define RAM_LOW_ADRS 0x10001000 /* VxWorks映像入口点 */
#define RAM_HIGH_ADRS 0x10100000 /* bootrom入口点 */
```

(3) 定义 VxWorks映像加载方式，选择通过网络加载主机 VxWorks内核：

```
#define NCLUDE_END
#define NCLUDE_NE2000_END /*使用兼容 NE2000驱动 */
#undef WDB_COMM_TYPE
#define WDB_COMM_TYPE WDB_COMM_END /* 定义 VxWorks加载方式为网络加载，END 驱动 */
```

MMU与 Cache相关参数配置：

```
#define USER_IL_CACHE_MODE CACHE_WRIETHROUGH
#define USER_DL_CACHE_MODE CACHE_COPYBACK
#define NCLUDE_MMU_BASIC /*不带 VxVM选项的基本 MMU支持 */
#define NCLUDE_CACHE_SUPPORT
```

2.5.2 修改 Makefile

在 Makefile中主要修改的是存储器部分，修改后的存储器参数必须与 config.h中的一致。具体修改如下：

```
ROM_TEXT_ADRS = 00000000 # ROM中代码的起始地址
ROM_WARM_ADRS = 00000004 # ROM热启动的入口地址
ROM_SIZE = 01000000 # ROM地址空间大小
RAM_LOW_ADRS = 10001000 # VxWorks映像入口点
RAM_HIGH_ADRS = 10100000 # bootrom入口点
MACH_EXTRA = ne2000End.o 28f128.o #链接外部驱动
```

2.5.3 修改 sysLib.c

由于在 config.h文件中支持基本 MMU，为了完善 BSP的虚拟内存配置，还要对 sysLib.c中的 sysPhysMemDesc进行配置。sysPhysMemDesc用于初始化 MMU的 TLB表，它是以 PHYS_MEM_DESC为元素的常量数组。PHYS_MEM_DESC在 vmLib.h中定义，用于部分内存的虚拟地址到物理地址的映射：

```
typedef struct phys_mem_desc
{ void * virtualAddr; /*虚拟地址 */
void * physicalAddr; /*物理地址 */
U NT len; /*这段地址空间的大小 */
U NT initialStateMask; /*可以初始化的地址状态 */
U NT initialState; /*实际设置这部分内存的初始状态 */
} PHYS_MEM_DESC;
```

sysPhysMemDesc中的值需要根据系统的实际配置进行修改。在本 BSP中，采用平坦式地址映射的方法将 OMAP5910的部分物理地址映射到 MMU的虚拟内存地址。例如 Flash地址的映射：

```
PHYS_MEM_DESC sysPhysMemDesc [ ] =
{ (void *) (ROM_BASE_ADRS), /* Flash在系统中的虚拟地址 */
(void *) (ROM_BASE_ADRS), /* Flash在系统中的物理地址 */
```


ROUND_UP (ROM_SIZE_TOTAL, PAGE_SIZE), /* Flash的大小, 必须是页面大小
的整数倍 */

```
VM_STATE_MASK_VALID | VM_STATE_MASK_WRITEABLE |
VM_STATE_MASK_CACHEABLE,
VM_STATE_VALID | VM_STATE_WRITEABLE |
VM_STATE_CACHEABLE_NOT /* Flash状态为: 有效、可写、禁止 Cache */ }
```

2.5.4 点灯调试

在串口没有启动之前, 只能通过点灯的方式来了解代码的运行情况。控制 LED1和 LED2亮暗的是 GPD3/LED1和 MPU D4/LED2引脚, 因此在设计点灯调试程序时只需要配置相关寄存器, 让 GPD3/MPU D4输出高电平, LED1/LED2就会被点亮。具体配置如下:

```
ldr r1, =COMP_MODE_CTRL_0 /*使用引脚复用寄存器之前必须先向  
COMP_MODE_CTRL_0写入 0x0000eaf */
```

```
ldr r2, =0x0000eaf
```

```
str r2, [r1]
```

```
ldr r1, =FUNC_MUX_CTRL_7 /*系统默认使用 GPD3/MPU D4引脚 */
```

```
ldr r2, =0x00000000
```

```
str r2, [r1]
```

点亮 LED1:

```
ldr r1, =GPD_DIRECTDN_CONTROL
```

```
ldr r2, =0x0000 /*设置 GPD3为 output*/
```

```
str r2, [r1]
```

```
ldr r1, =GPD_DATA_OUTPUT
```

```
ldr r2, =0x0008 /*向 GPD3端口输出高电平 */
```

```
str r2, [r1]
```

点亮 LED2:

```
ldr r1, =MPU D_CNTRL
```

```
ldr r2, =0x0000 /*设置 MPU D4为 output*/
```

```
str r2, [r1]
```

```
ldr r1, =MPU D_OUTPUT
```

```
ldr r2, =0x0010 /*向 MPU D4端口输出高电平 */
```

```
str r2, [r1]
```

2.5.5 编译烧写 bootrom

完成上述所有工作后, 就可以进行 BSP调试了。利用 CCS和仿真器先将 u-boot.out加载到目标板内存, 在主机上建立 tftp服务器并将 bootrom.bin文件放到服务器的根目录下, 然后利用 u-boot的 tftpboot命令将 bootrom烧写到目标板的 Flash中; 配置 Tomado的 FTP服务器, 创建新用户和密码, 该用户名和密码必须与 config.h中所定义的一致; 重启目标板, 然后测试。

测试的几个关键点包括: 系统上电后能否执行 rominit.s中的第一条指令; 能否跳到第一个 C函数 romStart; 能否完成将引导代码从 Flash拷贝到内存中执行; 能否完成系统第一次硬件初始化; 能否进入第一个内核根任务 usrRoot; 能否完成系统第二次硬件初始化; 能否在超级终端输出系统启动信息; 能否正常加载并运行 VxWorks内核。本课题通过验证, 说明 VxWorks成功移植到 OMAP5910平台上。

3 结束语

本课题完成了基于 OMAP5910平台的 VxWorks的移植。包括 VxWorks BSP的修改工作, 编译生成了内核引导映像 bootrom, 并将其烧写 UP-OMAP5910开发板的 Flash中, 最后设计点灯调试程序验证了硬

件初始化工作的正确性。

参 考 文 献

- [1] Wind River Systems Corporation. Vxworks Programmer's Guide [OL]. 2002. http://www.bluetop.com.cn/bluetv/aspnet_client/1/guide/
- [2] Wind River Systems Corporation. VxWorks BSP开发人员指南 [M]. 王金刚等译. 北京: 清华大学出版社, 2003.
- [3] 蒋巧, 潘孟春. 基于 ARM体系的嵌入式系统 BSP的程序设计 [J]. 电子技术应用, 2004 (9): 4 - 6.
- [4] 康静, 郑建勇, 袁涛, 曾伟. VxWorks在 AT91RM9200上的 BSP设计 [J]. 单片机与嵌入式系统应用, 2006 (10): 78 - 81
- [5] TEXAS INSTRUMENTS. OMAP5910 Dual - Core Processor Data Manual [K]. TEXAS INSTRUMENTS TECHNOLOGY. 2002.
- [6] Justin Helmig. Developing Core Software Technologies for TI's OMAP? Platform白皮书 [K]. TEXAS INSTRUMENTS TECHNOLOGY. 2002.
- [7] 杜春雷. ARM体系结构与编程 [M]. 北京: 清华大学出版社, 2003.
- [8] 马昕, 张士洋. 基于 Vxworks的大容量信息存储实现方法研究 [J]. 微计算机应用, 2009, 28 (10): 94 - 99

作者简介

李永, 男, (1981 -), 中国石油大学 (华东) 计算机与通信工程学院实验师, 主要研究方向为嵌入式系统和操作系统。

孙士明, 男, (1970 -), 中国石油大学 (华东) 计算机与通信工程学院讲师, 主要研究方向为嵌入式系统和人脸识别。

王爱国, 男, (1986 -), 中国石油大学 (华东) 计算机与通信工程学院硕士研究生, 主要研究方向为嵌入式系统和人脸识别。